

Video Game Masters

Le nouveau rendez-vous vidéoludique

Rencontre avec Cédric Peyravernay

Jeudi 11 janvier 2024 – 19h

En partenariat avec la galerie d'art vidéoludique GAMMA, le Forum des images propose cette saison un cycle de master classes inédit consacré aux artistes reconnus du jeu vidéo français. Conçues et animées par Marine Macq (spécialiste du concept art des jeux vidéo et directrice de la galerie GAMMA), ces rencontres exceptionnelles s'inscrivent dans une démarche d'histoire de l'art à destination du grand public. Elles sont l'occasion d'entrer avec les artistes dans les coulisses du 10^e art !

Mimicry © Cédric Peyravernay



Senior concept artist au sein de l'industrie du cinéma et du jeu vidéo à l'international, **Cédric Peyravernay** est le grand invité de ce début d'année. Il nous propose de découvrir son approche du character design en revenant sur sa contribution à la série d'animation télévisée **Love, Death and Robots** (2019).

Direction artistique, storytelling, peinture traditionnelle et digitale ou encore collaboration avec les réalisateurs David Fincher et Tim

Miller, l'artiste révèle les coulisses de création de ses personnages et offre un regard réflexif sur les liens existants entre cinéma et jeu vidéo.

En partenariat avec l'éditeur Pix'n Love et la galerie d'art Gamma, des reproductions papier d'œuvres d'art réalisées par Cédric Peyravernay seront spécialement vendues et dédiées à l'issue de la rencontre.

Cédric Peyravernay

Formé aux techniques de dessin traditionnel à l'école d'art Émile Cohl, Cédric Peyravernay prêle ses compétences de peintre et sculpteur aux studios de jeux vidéo français dès le milieu des années 2000 (Cryo Interactive, Ubi-Soft). Peyravernay lance officiellement sa carrière de character designer freelance à l'occasion de sa collaboration avec le studio lyonnais Arkane, œuvrant sur la saga déjà culte **Dishonored**. Les personnages de l'artiste sont criants d'authenticité grâce à un travail unique de la matière picturale. Son approche du dessin témoigne par ailleurs de son amour pour les grands maîtres de la peinture classique européenne (Vermeer, Le Greco, Rembrandt), autant que de son goût pour la culture américaine.

Le talent de Cédric Peyravernay s'est récemment illustré sur les licences de jeux **Dune: Awakening** (Funcom), **Diablo 4** (Blizzard Entertainment), ainsi que sur la série d'animation **Love, Death and Robots** (David Fincher et Tim Miller).



Son © Cédric Peyravernay

Marine Macq

Marine Macq est directrice et commissaire d'exposition de la galerie d'art vidéoludique Gamma. Autrice de artbooks et assistante éditoriale pour la maison d'édition Pix'n Love, elle s'intéresse à l'histoire du concept art et à la direction artistique de projet dans les domaines du jeu vidéo et du cinéma. Ses précédentes publications incluent *Imaginaires du jeu vidéo* (2021) et *Steelrising : The Art of the video game* (2023).

INFORMATIONS : Tél +33 (0)1 44 76 63 00 – www.forumdesimages.fr

SERVICE DE PRESSE : FORUM DES IMAGES

Diana-Odile Lestage Tél. +33 (0)1 44 76 63 07 / +33 (0)6 12 47 63 10

diana-odile.lestage@forumdesimages.fr