

Video Game Masters Le nouveau rendez-vous vidéoludique Tous les deux mois

Après Tout'anim, qui explore les arcanes du cinéma d'animation, le **Forum des images** propose un tout **nouveau rendez-vous, dédié à l'art vidéoludique: Video Game Masters.**

Conçues et animées par **Marine Macq** (spécialiste du concept art des jeux vidéo et directrice de la galerie GAMMA), ces master class s'inscrivent dans **une démarche d'histoire de l'art à destination du grand public.** Au fil de ces cinq rencontres annuelles, à retrouver **tous les deux mois**, un-e artiste du *game design* partagera sa méthode de travail, ses relations avec l'imaginaire du cinéma, exemples à l'appui.

Au fil de ces cinq rencontres annuelles, à retrouver tous les deux mois, un-e artiste de jeu vidéo partagera son processus de création, ses sources d'inspiration et son regard sur l'industrie vidéoludique. En partenariat avec l'éditeur **Pix'n Love** et la galerie d'art Gamma, des reproductions papier d'œuvres d'art réalisées par l'invité-e seront spécialement vendues et dédiées à l'issue de chaque rencontre.

Pour inaugurer ce nouveau format, rendez-vous le **9 novembre 19h** pour une **rencontre exceptionnelle** avec **Gobert**, illustrateur et directeur artistique. Réputé pour son univers fantasy au trait incisif, cet artiste breton issu des Beaux-Arts de Liège révélera tout de sa carrière et de son processus créatif au travers d'une carte blanche unique. Cette rencontre sera suivie d'une séance de dédicace et d'une vente de ses œuvres.



Renaud © Gobert



Guilhelm © Gobert



Fierabras © Gobert

INFORMATIONS : Tél +33 (0)1 44 76 63 00 – www.forumdesimages.fr

SERVICE DE PRESSE : FORUM DES IMAGES

Diana-Odile Lestage Tél. +33 (0)1 44 76 63 07 / +33 (0)6 12 47 63 10 / diana-odile.lestage@forumdesimages.fr

Assistant presse Hugo Sauvanaud Tél. +33 (0)1 44 76 62 68 / +33 (0)6 69 66 09 61 / hugo.sauvanaud@forumdesimages.fr