

# Communiqué de presse

Pour une diffusion immédiate



## VIDEO GAME MASTERS AVEC CHARLES BOURY

JEUDI 9 JANVIER À 19H

Rencontre avec un directeur artistique de l'univers du jeu vidéo.

Dans le cadre des Video Game Masters, Marine Macq (éditrice et journaliste) reçoit un talent multiple et passionné : Charles Boury, dont le parcours atypique et la créativité marquent le paysage vidéoludique.

### Un parcours atypique vers les jeux vidéo

Après un baccalauréat en Arts Appliqués et un passage à l'École Boule de Paris en design d'espace, où il apprend à "dessiner à dessein", Charles Boury se forme au développement de jeux vidéo. Sa collaboration avec le CNRS sur des projets de *serious games* l'amène à se spécialiser dans des jeux éducatifs tels que *DragonBox* (2012) et *Bactattack* (2017).

### De l'indépendance à la reconnaissance

En 2015, il devient freelance, enrichissant son parcours par des rôles variés : illustrateur, web designer et décorateur au cinéma. En 2019, il s'illustre comme directeur artistique de *The Wanderer: The Frankenstein Creature*, adaptation du célèbre roman de Mary Shelley, où il conçoit une esthétique visuelle empreinte de romantisme et de délicatesse. Il poursuit avec le studio **Digixart** sur *Road 96* (2021), un récit interactif encensé par la critique.

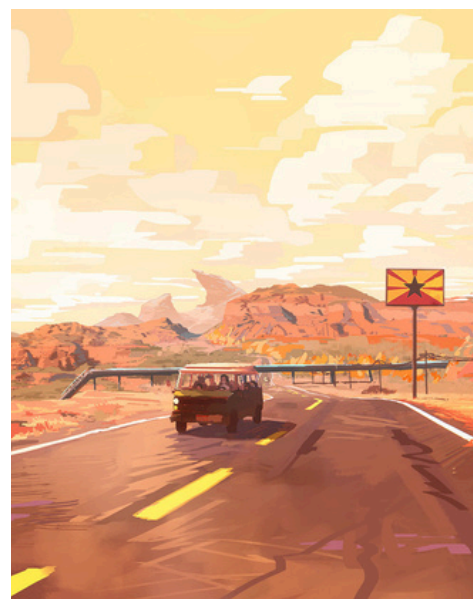
### Une créativité sans frontières

Installé aujourd'hui à **Plane Toast Studio**, Charles Boury explore une Provence punk avec *Caravan SandWitch* (2024). Au Forum, il viendra en décrypter la direction artistique, notamment le style graphique, les inspirations esthétiques, le design d'environnement, images à l'appui.

Charles continue de repousser les limites du jeu vidéo en conjuguant art et narration immersive, en abordant des thèmes actuels : l'anti-guerre, l'antifasciste, l'écologie... tout en restant optimiste. Comme il le dit lui-même : "J'aime travailler sur des projets qui nous font réfléchir à notre place dans le monde".

En partenariat avec l'éditeur **Pix'n Love** et la galerie d'art **Gamma**, des reproductions papier d'œuvres d'art réalisées par Charles Boury seront vendues et dédiées, à l'issue de la rencontre.

Le regard éclairant de Charles Boury sur l'univers du jeu vidéo, nous invite à suivre les chemins inédits d'un art à part entière.



### SERVICE DE PRESSE :

#### Diana-Odile Lestage

Responsable du service de presse  
+33 (0)1 44 76 63 07 / +33 (0)6 12 47 63 10  
diana-odile.lestage@forumdesimages.fr

#### Raphaëlle Belli

Assistante du service de presse  
raphaelle.belli@forumdesimages.fr

### RENSEIGNEMENTS PRATIQUES :

les dates de chaque séance et événement sont disponibles sur les site du Forum des images :  
**Forum des images**



Westfield Forum des Halles :  
2 Rue du cinéma, 75001 Paris

### RÉSEAUX SOCIAUX :



Forum des images



forumdesimages



@forumdesimages



forum\_des\_images



@forumdesimages



@FDI\_MasterClass



forumdesimages

Le Forum des images, soutenu par la ville de Paris

